

Quizlet

PRIEIGA PRIE QUIZLET

Pasiekti Quizlet mokymosi korteles yra labai paprasta. Norėdami pradėti, pirmiausiai turite registruotis, atvėrę priemonės kūrėjų tinklalapį <https://quizlet.com/>, kuris yra optimizuotas visoms interneto naršyklėms ir veikia visuose įrenginiuose. Šia priemone galima naudotis ir parsisiuntus programėlę iš App Store ar Google Play elektroninių parduotuvių į savo iOS arba Android mobiliuosius įrenginius. Tai galite atlikti tiesiog nuskanavę QR kodą, pateiktą programėlės tinklalapyje. Naudotojo duomenys tinklalapyje ir mobiliojoje programėlėje yra sinchronizuojami.

Registruotis galima pasirenkant mokytojo, studento ar tėvų vaidmenis su savo Facebook, Google ar Apple paskyra, arba susikurti savo naują Quizlet paskyrą. Šiam žingsniui atlikti atitinkamuose langeliuose būtina pasirinkti savo gimimo datą (pagal duomenų apsaugos įstatymo reikalavimus), įvesti elektroninio pašto adresą, susikurti vartotojo vardą ir slaptažodį.

Susikūrus paskyrą, prisijungti galite įvesdami naudotojo vardą ir slaptažodį bei su savo Facebook, Google arba Apple paskyra. Toliau sėkmingai galite kurti savo mokymosi kortelių rinkinius arba susirasti jau sukurtus kitų naudotojų pagal reikiamą sritį ir naudoti juos mokymuisi arba koreguoti ir pritaikyti savo poreikiams.

Mokytojui pasidalinus nuoroda, mokiniai gali naudotis paskirtu kortelių rinkiniu ir be registracijos.

Nemokamoje programėlės versijoje yra pakankamai funkcijų, kad mokiniai galėtų savarankiškai mokytis, o mokytojai – nesudėtingai kurti savo ar redaguoti jau sukurtus rinkinius. Naudotojams, kurie daug keliauja ar tiesiog mėgsta mokytis bet kur ir bet kada, programos kūrėjai siūlo įsigyti **Quizlet Go** prenumeratą, sumokėjus metinį mokestį, kuris šiuo metu yra 29,99 Eur. Ši programėlės versija leidžia parsisiųsti mokymosi kortelių rinkinį į mobilųjį įrenginį ir naudotis neprisijungus bei blokuoja iššokančias reklamas.

Quizlet Plus yra dar viena šios sistemos versijų, kuri, kaip teigiama oficialiame sistemos kūrėjų tinklalapyje, šiuo metu yra populiariausia tarp jos naudotojų. Ji papildomai leidžia praturtinti mokymosi medžiagą vaizdo elementais, bei suteikia daugiau galimybių, tokių kaip raiškaus teksto formatavimas ar dokumento skenavimas. Šios prenumeratos kaina metams šiuo metu yra 41,99 Eur. Quizlet Go ir Quizlet Plus naudotojams suteikiama teisė išbandyti sistemą 7 dienas nemokamai.

Tačiau mokytojams, daugiausiai naudingų ir reikalingų funkcijų rasite šiuo metu įsigiję **Quizlet Teacher** prenumeratą už 47,88 Eur vieneriems metams, kurioje rasite ne tik visus anksčiau paminėtus funkcionalumus, tačiau ir galimybę stebėti savo moksleivių pažangą, įkelti garso įrašą bei dar daugiau.

Nemokamai galite naudoti šią programos versiją 30 dienų. Visų šios sistemos versijų naudotojams jungiantis grupėmis yra taikomos nuolaidos.

MOKYMOŠI KORTELIŲ QUIZLET FUNKCINIS APRAŠYMA

Pagrindinės funkcijos nemokamoje priemonės versijoje

Visi Quizlet naudotojai nemokamai gali:

- Surasti mokymosi kortelių rinkinį išteklių bibliotekoje
- Koreguoti mokymosi kortelių rinkinius
- Skirstyti mokymosi kortelių rinkinius į kategorijas savo paskyroje
- Kopijuoti mokymosi kortelių rinkinius
- Kurti mokymosi kortelių rinkinius
- Mokyti naudojantis mokymosi kortelių rinkiniais 7 būdais
- Dalintis mokymosi kortelių rinkiniais
- Mokyti bendradarbiaujant **Quizlet Live** komandiniame žaidime

2.2. Quizlet Go

Šioje priemonės versijoje papildomai galima:

- Atsisiųsti mokymosi kortelių rinkinį ir išsaugoti savo paskyroje
- Naudotis kortelių rinkiniais neprisijungus internete
- Blokuoti iššokančias reklamas

2.3. Quizlet Plus

Tai yra populiariausia tarp priemonės naudotojų versija, kuri yra papildyta šiais funkcionalumais:

- Personalizuoto mokymosi tikslų numatymas
- Asmeninės pažangos stebėjimas
- Automatinis koregavimas
- Paveikslų įkėlimas
- Dokumentų skanavimas
- Raiškaus teksto formatavimas

2.4. Quizlet Teacher

Mokytojams skirta versija, kuri suteikia galimybę:

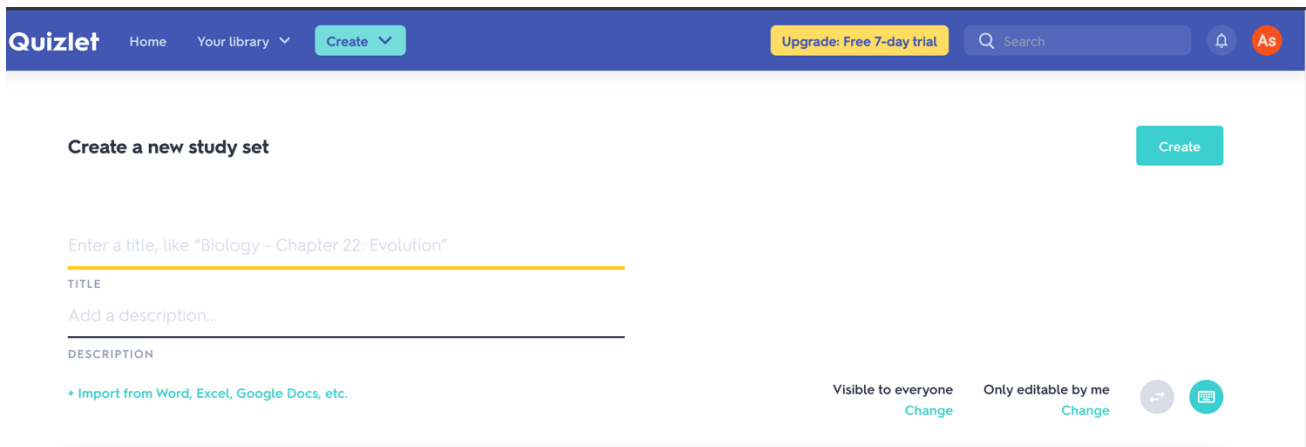
- Įkelti garso įrašus
- Stebėti ir analizuoti mokinių pažangą
- Papildyti mokymosi medžiagą pasirenkamo atsakymo klausimais

- Organizuoti Quizlet Live komandinį žaidimą, keičiant nustatymus pagal poreikį.

PRIEMONĖS QUIZLET PANAUDOJIMO INSTRUKCIJA

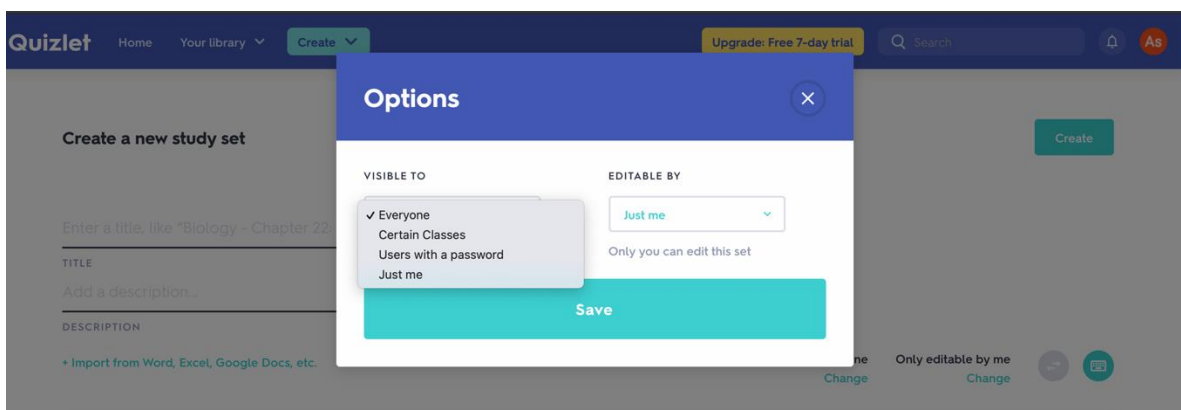
Mokymosi kortelių rinkinių kūrimas

Quizlet sistemoje mokymosi turinį gali kurti mokytojas ir/arba mokinys, parengdamas mokymosi kortelių rinkinius. Norėdami pradėti kurti mokymosi korteles, prisijunkite prie savo Quizlet paskyros, spustelkite mygtuką *Sukurti* (angl. *Create*) ir pasirinkite *Mokymosi kortelių rinkinys* (angl. *Study set*). Atsivėrusiame lange įveskite kortelių rinkinio pavadinimą (angl. *Title*) ir trumpą rinkinio apibūdinimą (angl. *Description*)(pav. 1).

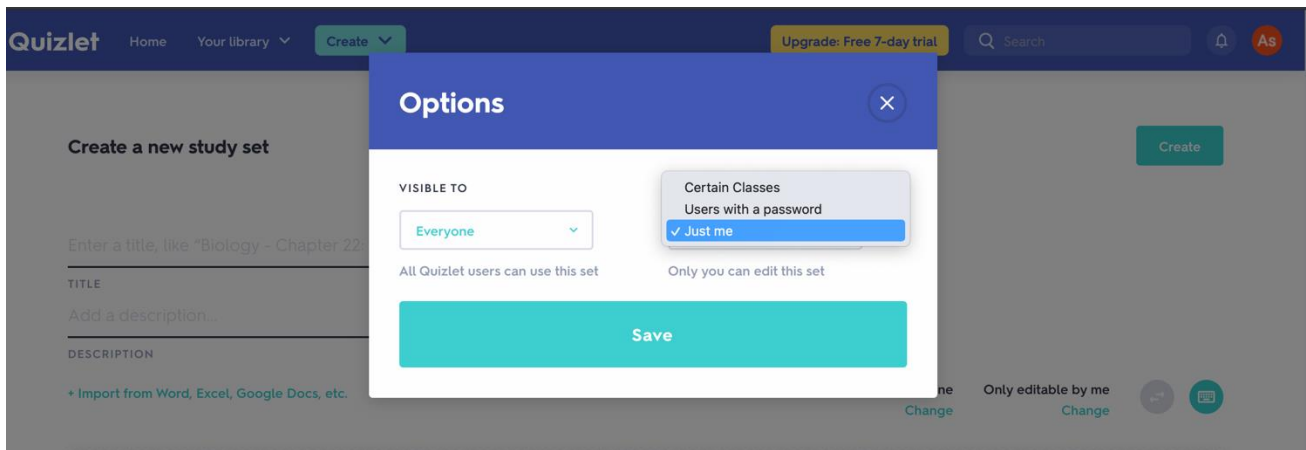
The screenshot shows the Quizlet interface for creating a new study set. At the top, there is a navigation bar with the Quizlet logo, 'Home', 'Your library', a 'Create' button, an 'Upgrade: Free 7-day trial' badge, a search bar, and a user profile icon. The main content area is titled 'Create a new study set' and features a 'Create' button in the top right corner. Below the title, there are three input fields: 'TITLE' with a placeholder 'Enter a title, like "Biology - Chapter 22: Evolution"', 'DESCRIPTION' with a placeholder 'Add a description...', and a 'DESCRIPTION' label. There is also a link to '+ Import from Word, Excel, Google Docs, etc.'. At the bottom right, there are two settings: 'Visible to everyone' with a 'Change' link and 'Only editable by me' with a 'Change' link and a circular icon.

Pav. 1

Šiame lange taip pat galite keisti parinktis (angl. *Options*), suteikdami teises naudotojų grupėms peržiūrėti ir redaguoti kortelių rinkinį (pav. 2 ir pav. 3).

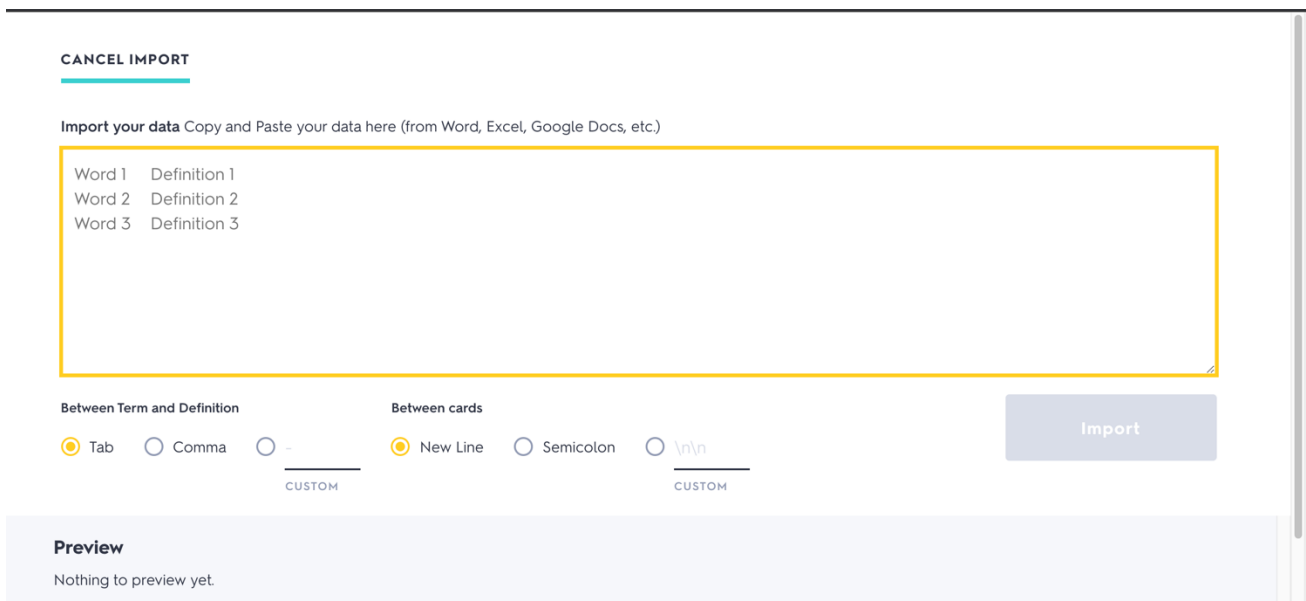
The screenshot shows the 'Options' dialog box overlaid on the 'Create a new study set' form. The dialog box has a blue header with the title 'Options' and a close button. It contains two sections: 'VISIBLE TO' with a list of options: 'Everyone' (checked), 'Certain Classes', 'Users with a password', and 'Just me'; and 'EDITABLE BY' with a dropdown menu set to 'Just me' and the text 'Only you can edit this set'. A 'Save' button is located at the bottom of the dialog box.

Pav. 2



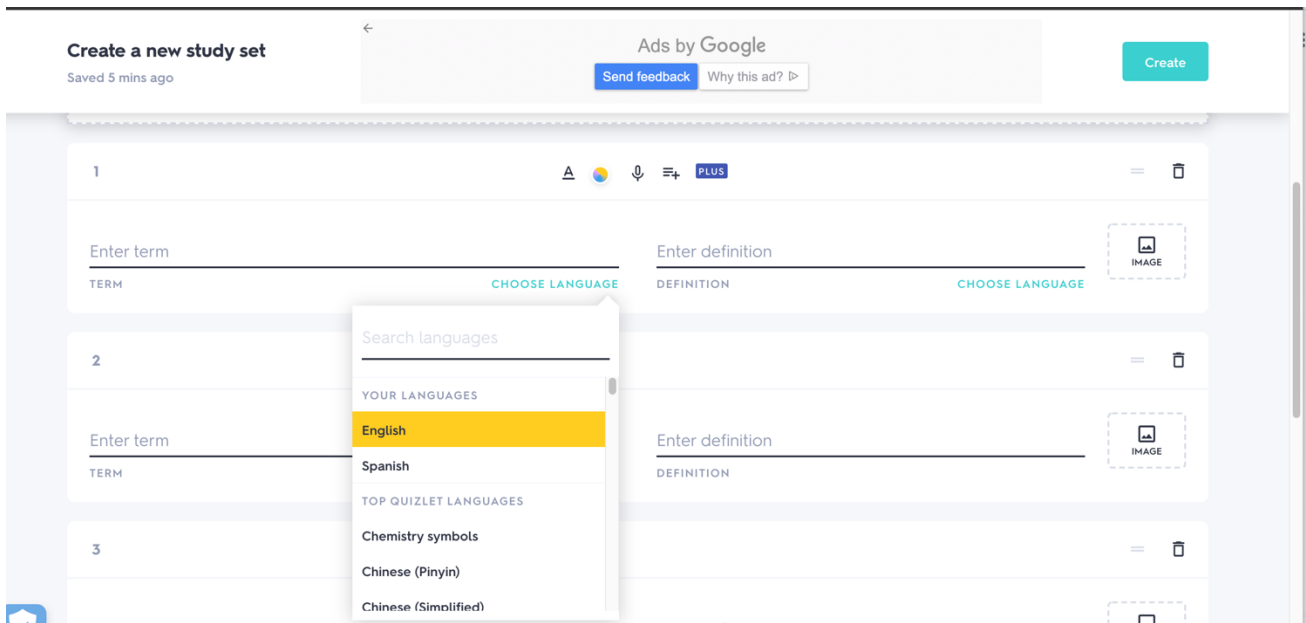
Pav. 3

Norėdami greičiau sukurti korteles, galite įkelti jau turimus duomenis iš Word, Excel, Google Docs ir t.t. tiesiog juos nukopijavę ir įklijavę atsivėrusiame lange ir spustelėję mygtuką *Atsisiųsti* (angl. *Import*) (pav.4).



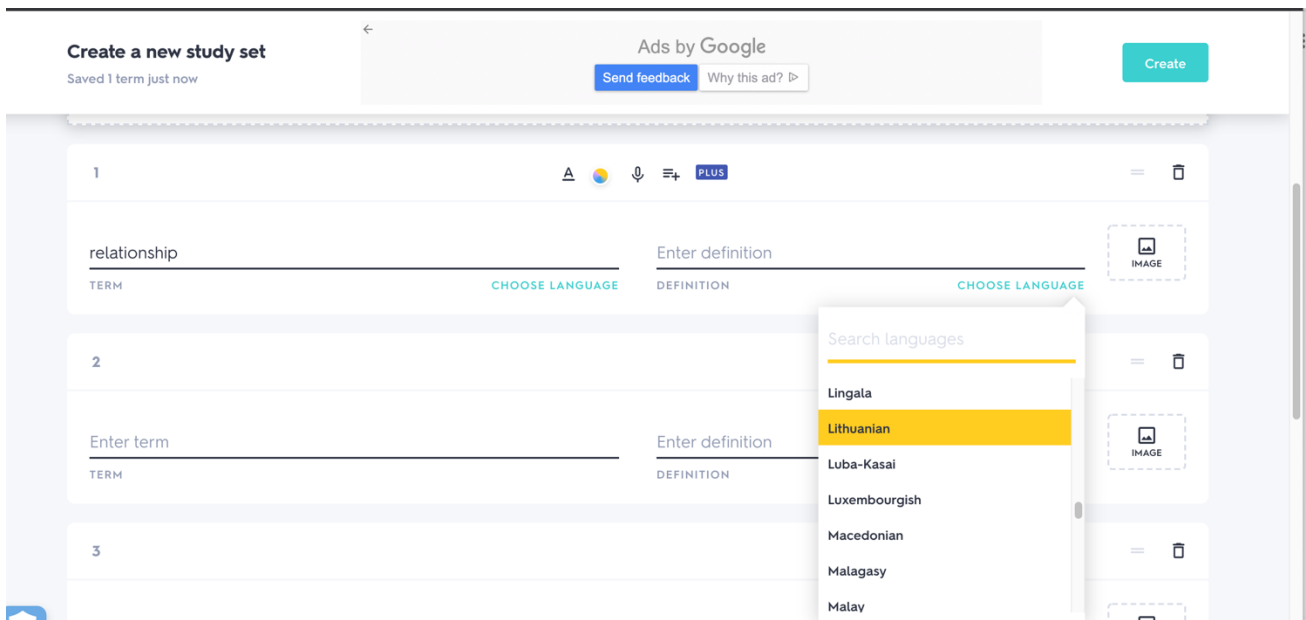
Pav. 4

Norėdami kurti korteles nuo pradžių, pirmiausiai pasirinkite kalbą (angl. *Choose language*) ir pradėkite rašyti norimą žodį (angl. *Enter term*). Programa automatiškai siūlo galimus žodžių variantus (pav. 5).



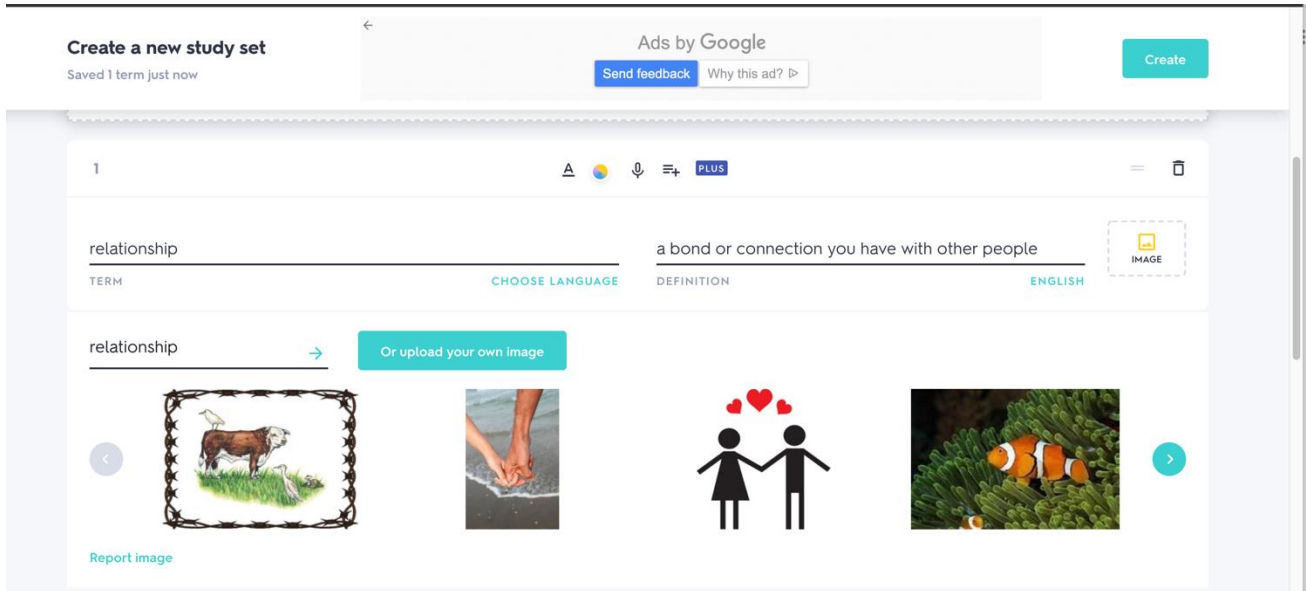
Pav. 5

Toliau vėl parinkite kalbą ir rašykite žodžio paaiškinimą (angl. *Enter definition*) (pav. 6).



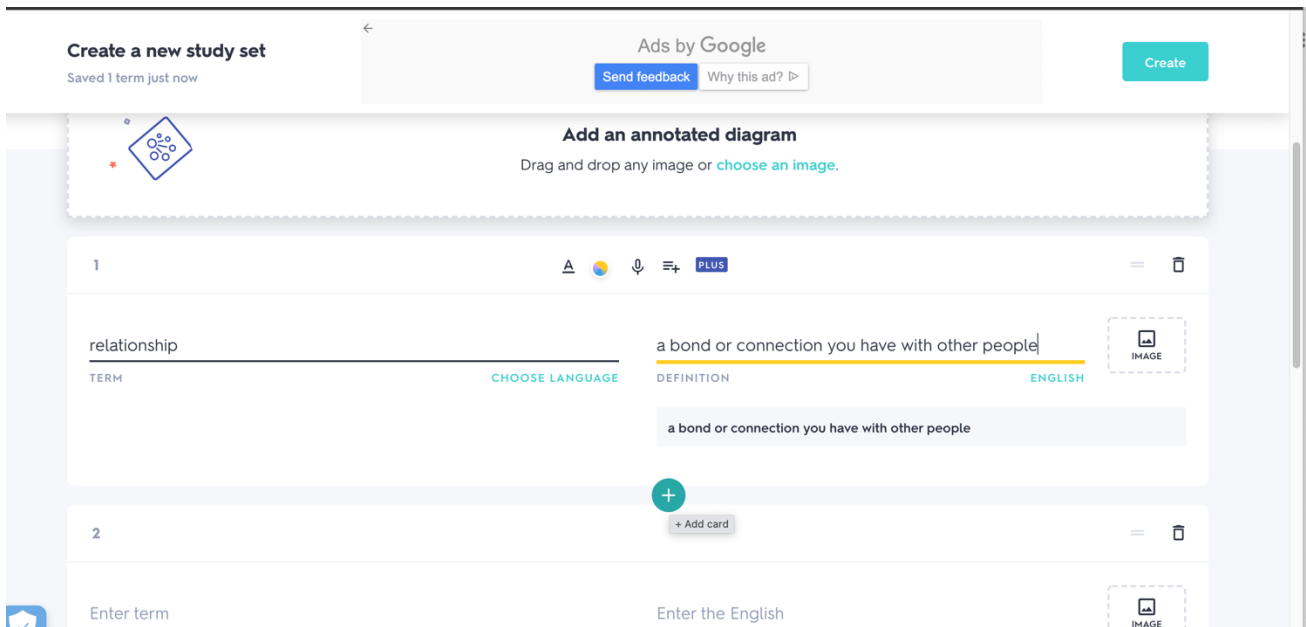
Pav. 6

Spustelėję mygtuką *Paveikslas* (angl. *Image*) galite įkelti paveikslėlį pasirinkdami iš siūlomų arba įkelti iš savo kompiuterio (pav. 7).

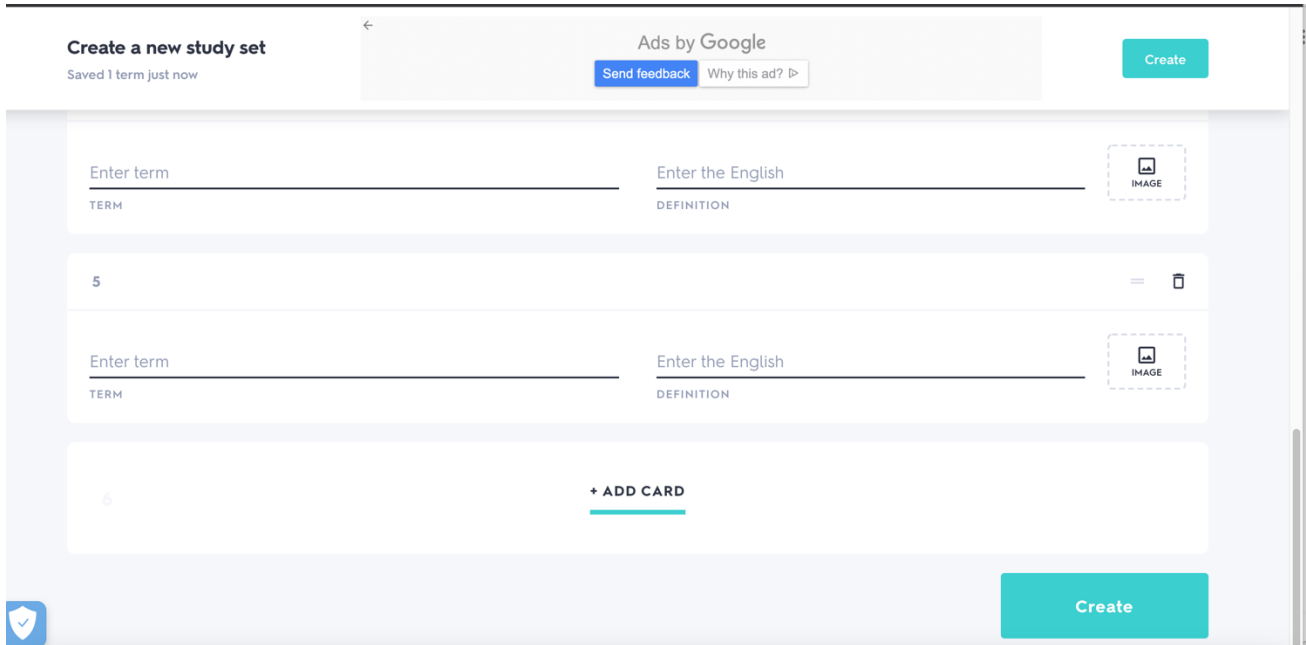


Pav. 7

Pradėjus kurti mokymosi kortelių rinkinį programa siūlo penkių kortelių šabloną. Norėdami pridėti kortelę spustelkite mygtuką *Pridėti kortelę* (angl. *Add card*). Galite pridėti tarp jau esančių kortelių arba šablono pabaigoje (pav. 8 ir pav. 9).

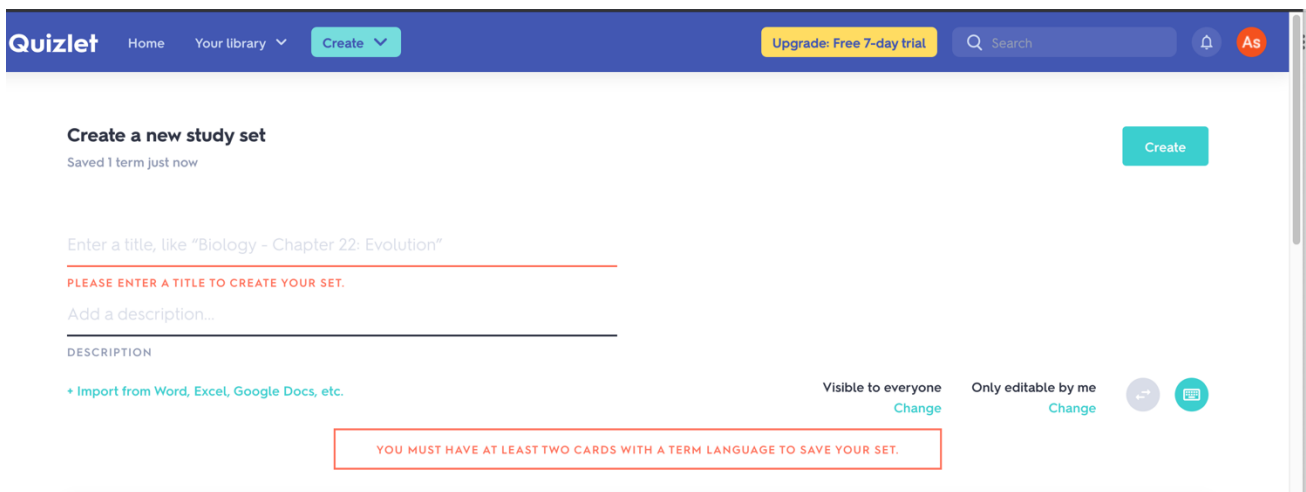


Pav. 8



Pav. 9

Sukūrę norimą skaičių kortelių jas išsaugokite spustelėję mygtuką *Kurti* (angl. *Create*). Mokymosi kortelių rinkinys išsaugomas, jei yra įvestas jo pavadinimas ir suskurtos bent dvi kortelės (pav.10).



Pav.10

PRIEMONĖS PANAUDOJIMAS MOKYMUISI

Quizlet mokymosi kortelės gali būti naudojamos ne tik žodžių įsiminimui, bet ir aukštesnių mąstymo gebėjimų ugdymui kuriant ir pritaikant turimas žinias. Mokiniai gali kurti savo mokymosi kortelių rinkinius žodžių pakartojimui ir įtvirtinimui, šiais rinkiniais dalintis su klasės draugais, dirbti grupėje ar patikrinti savo žinias atliekant testą kitų sukurtuose mokymosi kortelių rinkiniuose. Be to, ši priemonė puikiai tinka taikant Atvirkštinės klasės metodą. Mokiniai, dirbdami savarankiškai, susipažįsta ir išmoksta pateiktus žodžius arba sukuria savo mokymosi kortelių rinkinius analizuodami pateiktą medžiagą. Pamokos metu jie jau geba panaudoti naujus žodžius dalyvaudami diskusijose, vaidmenų žaidimuose, kurdami rašytinius tekstus ar kitose aktyviose klasės veiklose.

Interaktyviam mokymuisi pamokoje, skatinant aktyvų besimokančiųjų įsitraukimą, puikiai tinka Quizlet Live komandinio ir individualaus žaidimo galimybė, leidžianti realiu laiku pakartoti ir įtvirtinti mokymosi medžiagos įsisavinimą. Mokydamiesi kasdieniu būdu, besimokantieji žaidime gali dalyvauti komandomis, o nuotoliniu būdu – individualiai varžydamiesi su klasės draugais realiu laiku.

Literatūros sąrašas

1. <https://quizlet.com/>
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/Quizlet>
3. <https://quizlet.com/blog/2019-impact-report>
4. <https://quizlet.com/blog/2020-inspiration-report>
5. <https://www.common sense.org/education/website/quizlet>
6. <https://www.pcmag.com/reviews/quizlet>
7. <http://repository.upy.ac.id/1827/1/JETA%20UPY%202018.pdf#page=55>
8. <https://techcrunch.com/2016/04/12/quizlet-creates-a-game-for-groups-in-the-classroom-quizlet-live/?guccounter=2>